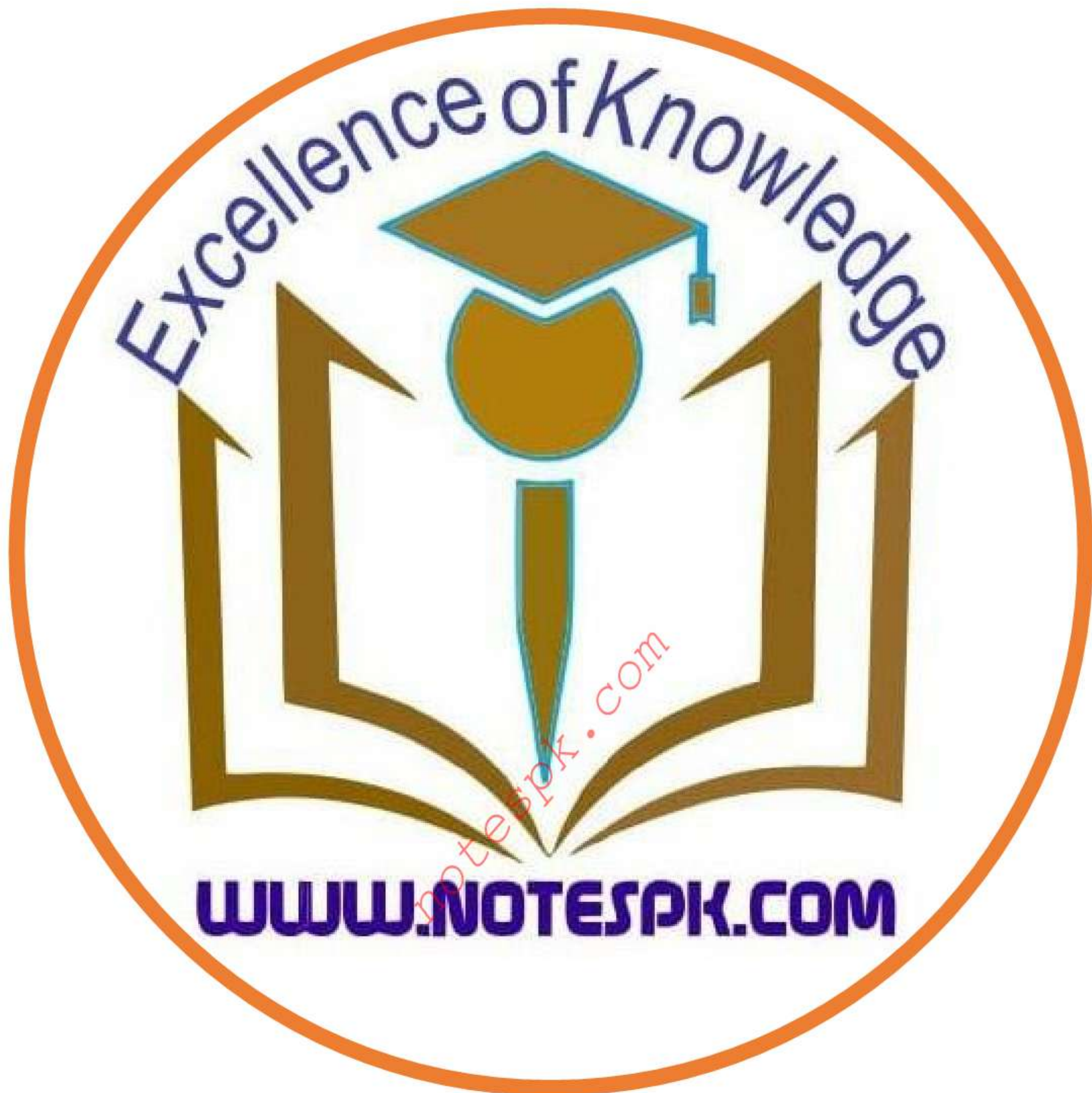


COMPUTER Sc. –10

Full Book BISE Pattern Paper



Practice / Pattern Paper (Full Book)

Presented By:

NAUMAN SADAF

کمپیوٹر سائنس (حصہ معروضی)

وقت: 15 منٹ کل نمبر: 10

سوال نمبر 1	ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجیے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔
-------------	---

نمبر شمار	سوالات / Questions	A	B	C	D
1	کمپیوٹر کو دی گئی ہدایات کا مجموعہ کہلاتا ہے: The set of instructions given to the computer is called:	سافٹ کاپی Soft Copy	پروگرام Program	کمپیوٹر لینگویج Computer Language	ہارڈ ویئر Hardware
2	کوڈ کا یہ حصہ ایگزیکوٹ ہونے کے بعد متغیر a کی قیمت کیا ہوگی؟ Let the following part of code, what will be the value of variable a after execution? int a=4; float b=2.2; a=a*b;	8.8	8	8.0	8.2
3	متغیر میں ویلیو محفوظ کرنے کے لیے کون سا آپریٹر استعمال ہوتا ہے؟ Which operator is used to assign a value to a variable?	+	*	=	==
4	ان میں سے کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ c، a کا فیکٹر ہے یا نہیں؟ Which is the condition to check a is a factor of c?	a%c==0	c%a==0	a*c==0	a+c==0
5	نیسٹڈ ایف میں _____ کنڈیشن تک نیسٹڈ ہو سکتی ہیں۔ Nested if can be nested up to _____ conditions.	2	3	4	کئی Many
6	_____ ایک مخصوص شناخت ہے جو اے کا حوالہ دیتا ہے۔ _____ is the unique identifier, used to refer to the array.	ڈیٹا ٹائپ Data type	اے کا نام Array name	اے کا سائز Array size	کوئی بھی نہیں None
7	ان میں سے کیا for لوپ کا حصہ نہیں ہے؟ Which one is not a part of for loop?	انیشلائزیشن Initialization	کنڈیشن Condition	ریپٹیشن Repetition	انکریمنٹ Increment
8	C-سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز _____ کہلاتے ہیں۔ The functions which are available in C standard library are called:	یوزر ڈیفائنڈ User Defined	بلٹ ان Built-in	تکرار پر مبنی Recursive	تکراری Repetitive
9	ایک پروگرام کو کئی فنکشنز میں تقسیم کرنے سے پروگرام کی _____ بڑھ جاتی ہے۔ Dividing the program into multiple functions improves the:	پیچیدگی Complication	ریڈ ایبلٹی Readability	فنکشنیلٹی Functionality	یہ تمام All of these
10	ایک فنکشن _____ ویلیو ریٹرن کر سکتا ہے۔ A function can return _____ value(s).	ایک One	دو Two	تین Three	کئی Many



NOTESPK

جماعت دہم

کمپیوٹر سائنس (حصہ انشائی)

وقت: 1:45 گھنٹے کل نمبر: 40

(حصہ اول - Part I)

08 Write short answers to any FOUR parts.

Define IDE.

Name any two computer languages.

What is meant by initialization of a variable?

Write the use of \a escape sequence.

Define scanf function.

Define logical operators.

08 Write short answers to any FOUR parts.

Differentiate between sequential and selection statements.

Write the structure of *if-else* statement.

Define control statements.

Write a program that displays larger one out of the three given numbers.

Define an array.

How do an array store values in memory?

08 Write short answers to any FOUR parts.

Explain two purposes of using loops.

What is meant by an iteration?

What is the difference between arguments and parameters? Give an example.

What is meant by user defined function?

What does the return type indicate in the function signature?

What is meant by parameters?

2- کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات لکھئے۔

(i) IDE کی تعریف کیجیے۔

(ii) کوئی سی دو کمپیوٹر لینگویجز کے نام لکھئے۔

(iii) متغیر کی انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟

(iv) \a اسکپ سیکوئنس کا استعمال تحریر کیجیے۔

(v) scanf فنکشن کی تعریف کیجیے۔

(vi) لوجیکل آپریٹرز کی تعریف کیجیے۔

3- کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات لکھئے۔

(i) سیکوینشل اور کنڈیشنل سٹیٹمنٹس میں فرق کیجیے۔

(ii) if-else سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ لکھئے۔

(iii) کنٹرول سٹیٹمنٹس کی تعریف کیجیے۔

(iv) ایک پروگرام لکھئے جو بتائے کہ تین نمبروں میں سب سے بڑا نمبر کون سا ہے۔

(v) ارے کی تعریف کیجیے۔

(vi) ارے ویلیوز کو کس طرح میموری میں محفوظ کرتی ہے؟

4- کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات لکھئے۔

(i) لوپس کو استعمال کرنے کے دو مقاصد بیان کیجیے۔

(ii) تکرار سے کیا مراد ہے؟

(iii) آرگومنٹس اور پیرامیٹرز میں کیا فرق ہے؟ ایک مثال دیجیے۔

(iv) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن سے کیا مراد ہے؟

(v) فنکشن سگنیچر میں ریٹرن ٹائپ کیا ظاہر کرتی ہے؟

(vi) پیرامیٹرز سے کیا مراد ہے؟

حصہ دوم، کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔ ہر سوال کے 08 نمبر ہیں۔

Part – II, Attempt any TWO questions. Each question carries 08 marks.

5- متغیرات کی تعریف کیجیے۔ متغیر کے نام رکھنے کے اصول تحریر کیجیے۔

Define variables. Write the rules for naming variables.

6- لوجیکل آپریٹرز کیا ہوتے ہیں؟ کوئی سے تین لوجیکل آپریٹرز کی وضاحت کیجیے۔

What are logical operators? Explain any three logical operators.

7- ایک پروگرام لکھئے جو دو مثبت نمبر a اور b ان پٹ لے اور a^b شمار کر کے سکرین پر دکھائے۔

Write a program that takes two positive integers a and b as input and displays the value of a^b .